

Hoeken gebruiken 1

Doel: Leren om veld groot te maken en dan in te starten.

Vorm: Werken in tweetallen

Organisatie:



Afstand A tot goal is 15 meter

Afstand A tot C is 25 meter

Afstand tussen C en trainer is 5 meter

Materiaal:

6 pylonnen en 4 ballen

Organisatie:

Werken in tweetallen.

Vier ballen bij Pylon A

Uitleg:

Speler 1 staat bij C en vraagt de bal

Trainer speelt bal met binnenkant voet in richting van speler 1

Speler 2 staat bij D en start weg naar pylon B en vraagt bal diep in de hoek (roepen: 'Diep in rechterhoek')

Speler 1 neemt bal aan met linkervoet, draait weg en speelt bal met binnenkant rechts naar pylon B

Speler 1 maakt veld groot door naar E te lopen

Speler 2 neemt bal aan en geeft met rechervoet een voorzet vanaf pylon B in de richting van pylon E

Speler 1 komt in de bal en werkt met rechts af

Speler 1 haalt bal op en legt deze bij de trainer weg

Ander tweetal start bij D (speler 1) en C (speler 2)

Na 10 ballen wisselt tweetal van kant

Aandachtspunten:

- Pass van speler 1 moet zuiver en op de juiste snelheid worden gespeeld naar de hoek;
- Speler neemt bal mee in 1 vloeiende beweging zonder stil te staan;
- Voorzet strak, over de grond op de goed voet inspelen;
- Speler werkt af met wreeftrap.

Hoeken gebruiken 2

Doel: Leren om veld groot te maken en dan in te starten.

Vorm: Werken in tweetallen

Organisatie:



Afstand A tot goal is 15 meter

Afstand A tot C is 25 meter

Afstand tussen C en trainer is 5 meter

Materiaal:

6 pylonnen en 4 ballen

Organisatie:

Werken in tweetallen.

Vier ballen bij Pylon A

Uitleg:

Speler 1 staat bij C en vraagt de bal

Trainer speelt bal met binnenkant voet in richting van speler 1

Speler 2 staat bij Y en start weg naar pylon B en vraagt bal diep in de hoek (roepen: 'Diep in rechterhoek')

Speler 1 neemt bal aan met linkervoet, draait weg en speelt bal met binnenkant rechts naar pylon B

Speler 1 maakt veld groot door naar E te lopen

Speler 2 neemt bal aan en geeft met rechtervoet een voorzet vanaf pylon B in de richting van pylon E

Speler 1 komt in de bal en werkt met rechts af

Speler 1 haalt bal op en legt deze bij de trainer weg

Ander tweetal start bij X (speler 2) en C (speler 1)

Speler 1 neemt bal nu met rechts aan en speelt met links naar pylon A

Na 10 ballen wisselt tweetal van kant

Aandachtspunten:

- Pass van speler 1 moet zuiver en op de juiste snelheid worden gespeeld naar de hoek;
- Speler neemt bal mee in 1 vloeiende beweging zonder stil te staan;
- Voorzet strak, over de grond op de goed voet inspelen;
- Speler werkt af met wreeftrap.

Hoeken gebruiken 3

Doel: Leren om veld groot te maken en dan in te starten.

Vorm: Werken in tweetallen

Organisatie:



Afstand A tot goal is 7 meter

Afstand A tot B is 20 meter

Afstand tussen B en Z is 3 meter

Afstand tussen B en trainer is 15 meter

Materiaal:

6 pylonnen en 4 ballen

Organisatie:

Werken in tweetallen.

Vier ballen bij trainer

Uitleg:

Speler 1 staat bij Y en vraagt de bal

Trainer speelt bal met binnenkant voet in richting van C

Speler 1 neemt bal in de loop mee en dribbelt naar pylon X en geeft vanaf pylon X een voorzet met rechervoet in de richting van pylon Z.

Speler 2 start bij Z en vraagt de bal als speler 1 bijna bij de achterlijn is

Speler 2 komt in de bal en werkt met rechts af

Speler 2 haalt bal op en legt deze bij de trainer weg

Ander tweetal start bij C (speler 2) en B (speler 1)

Na 10 ballen wisselt tweetal van kant

Aandachtspunten:

- Speler 1 neemt bal mee in 1 vloeiende beweging zonder stil te staan;
- Voorzet strak, over de grond op de goede voet inspelen;
- Speler werkt af met wreeftrap.